## 가정 학습 사용 설명서



### | 목록 - 1

### ◎ 로그인

- 1. ID, Password 입력
- 2. 로그인 실행

### ◎ 과제 목록

- 1. 교재 및 유닛 확인
- 2. 학습 일자
- 3. 과제 제출 일자
- 4. 과제 보기
- 5. 결과 보기

### ◎ 과제 학습

- 1. 도움말
- 2. 이전화면
- 3. 로그아웃
- 4. 콘텐츠 선택

### ◎ 콘텐츠 이동

- 1. 콘텐츠 이동 실행
- 2. 다음 단계 이동
- 3. 이전 단계 이동
- 4. 콘텐츠 목록 이동
- 5. 콘텐츠 이동 취소

### 목록 - 2

### ◎ 콘트롤 메뉴

- 1. 메뉴 들어가기
- 2. Audio Volume
- 3. 볼륨 믹서
- 4. Control Panel
- 5. 오디오 장치

### ◎ 시작 페이지

- 1. 콘텐츠 명
- 2. 콘텐츠 유닛 표시
- 3. 콘텐츠 가이드
- 4. 학습 시작

### ◎ Writing 유형

- 1. 출력 내용 표시
- 2. 다음 내용 표시
- 3. 해당 번호 표시
- 4. 타이핑 영역
- 5. 넘어가기
- 6. 전체 문장 보기
- 7. 다시 듣기
- 8. 결과 보기
- 9. 수정하기
- 10. 제출하기

### 목록 - 3

◎ Speaking 유형

- 1. 출력 내용 표시
- 2. 제한 시간 표시
- 3. 해당 번호 표시
- 4. 전체 문장 보기
- 5. 원어민 음성 듣기
- 6. 녹음 문장 듣기
- 7. 문장 녹음하기
- 8. 전체 문장 듣기
- 9. 전체 문장 재녹음
- 10. 제출 하기

### ◎ 업데이트

- 1. 버전 체크
- 2. 업데이트 실행
- 3. 업데이트 진행
- 4. 재설치 진행
- 5. 업데이트 취소
- 6. 취소 확인

### 목록 - 4

### ◎ 마이크 테스트

- 1. 들어가기(시작 페이지)
- 2. 들어가기(결과 페이지)
- 3. 취소하기
- 4. 녹음하기
- 5. 녹음 진행
- 6. 녹음 재생
- 7. 도움말 보기
- 8. 종료하기

로그인

### 1. ID, Password 입력



■ 부여 받은 기존의 동일한 학생 ID와 Password를 입력합니다.

**로그인** 2. 로그인 실행

![](_page_6_Picture_1.jpeg)

■ ID와 Password 입력 완료 후 LOGIN 버튼 클릭 혹은 Enter키를 입력합니다.

![](_page_7_Picture_0.jpeg)

### 1. 교재 및 유닛 확인

💁 iBT junior T-Client 2,0,1	
학습자님 안녕하세요! 도움말 로그아웃	
<mark>과제목록</mark> 가정학습 콘텐츠를 확인할 수 있습니다. [정규과정] LEVEL 1 - 2 [정규과정] Well Spoken Level 1 - Book 2	
번호 Unit Title 학습일자 과제제출일자 과제보기 결과보기	
1 How was the pichic? 2011-04-07 2011-04-18 과제보기 결과보기	
2 Good night, 2011-04-14 과제보기 결과보기	
4 2011-04-19 과제보기 결과보기	
5 l'm b. 2011-04-19 과제보기 결과보기	
Richie Dau	
<ol> <li>How was the pic</li> </ol>	onic?
■ 혀재 하스치느 목록이 오니벼리 추려이 되니다 지해하 교재 미 오니은 하이하니다	

2. 학습 일자

![](_page_8_Picture_2.jpeg)

### ■ 센터(학원)에서 정규 수업을 진행한 날짜를 표시합니다.

3. 과제 제출 일자

🔯 iBT junior T-Client 2,0,1	
학습자 님 안녕하세요!	도움말 로그아웃 스
<b>과제목록</b> 가정학습 콘텐츠를 확인할 수 있습니다.	
● <b>[정규과정] LEVEL 1 - 2</b> [정규 과정] Well Spoken Level 1 - Book 2	
번호 Unit Title 학습일자 과제제출일자 과제보기 결과보기	
1 How was the picnic? 2011-04-07 2011-04-08 관제보기 결과보기	
2 Good night! 관제보기 결과보기	
3 I Like Red Fruits 결과보기 결과보기	
4 Line up! 결과보기 결과보기 결과보기	
5 I'm tired. 20 43 관제보기 결과보기	
6 Picnic Day	
2011-04-18	

### ■ 해당 유닛의 가정 학습을 진행한 날짜를 표시합니다.

4. 과제 보기

![](_page_10_Picture_2.jpeg)

### ■ 과제보기 버튼을 클릭하면 콘텐츠를 선택할 수 있는 과제 학습 페이지로 이동합니다.

5. 결과 보기

![](_page_11_Picture_2.jpeg)

### ■ 결과보기를 클릭하면 수행한 결과를 볼 수 있습니다.

과제 학습

### 1. 도움말

![](_page_12_Picture_2.jpeg)

■ 도움말 버튼을 클릭하면 iBTCLASS 가정 학습 도움말 웹페이지가 새로운 페이지로 연결됩니다.(http://www.ibtclass.com)

**과제 학습** 2. 이전 화면

![](_page_13_Picture_1.jpeg)

■ 이전 화면 버튼을 클릭하면 과제 목록 페이지로 이동합니다.

**과제 학습** 2. 로그 아웃

![](_page_14_Picture_1.jpeg)

![](_page_15_Picture_0.jpeg)

3. 콘텐츠 선택

![](_page_15_Picture_2.jpeg)

■ 목록 중 원하는 콘텐츠를 선택할 수 있습니다.

## 콘텐츠 이동 1. 콘텐츠 이동 실행

![](_page_16_Picture_1.jpeg)

■ 오른쪽 상단에 기호 버튼을 클릭합니다. 버튼에 마우스를 갖다 대면 가이드가 출력됩니다.

### 콘텐츠 이동

2. 다음 단계 이동

![](_page_17_Picture_2.jpeg)

■ 메뉴 중 가장 상단의 이동 버튼을 클릭하면 다음 학습 단계로 이동합니다. 버튼에 마우스를 대면 가이드가 출력됩니다.

### 콘텐츠 이동

3. 이전 단계 이동

![](_page_18_Picture_2.jpeg)

■ 메뉴 중 상단에서 두 번째의 이동 버튼을 클릭하면 이전 학습 단계로 이동합니다. 버튼에 마우스를 대면 가이드가 출력됩니다.

### 콘텐츠 이동

4. 콘텐츠 목록 이동

![](_page_19_Picture_2.jpeg)

■ 메뉴 중 상단에서 세 번째의 이동 버튼을 클릭하면 콘텐츠 목록으로 이동합니다. 버튼에 마우스를 대면 가이드가 출력됩니다.

## **콘텐츠 이동** 5. 콘텐츠 이동 취소

![](_page_20_Picture_1.jpeg)

■ 세 개의 버튼 외 영역을 클릭하거나 마우스를 해당 영역 밖으로 이동을 했을 경우 콘텐츠 이동 버튼이 닫히게 됩니다.

**콘트롤 메뉴** 1. 메뉴 들어가기

![](_page_21_Picture_1.jpeg)

### ■ 플레이어 하단 중앙에 있는 상위 표시에 있는 회색 버튼을 클릭합니다.

![](_page_22_Picture_0.jpeg)

### 2. Audio Volume

![](_page_22_Picture_2.jpeg)

### ■ 왼쪽 하단의 첫 번째 버튼인 Audio Volume 버튼을 클릭합니다.

## 콘트롤 메뉴

3. 볼륨 믹서

![](_page_23_Picture_2.jpeg)

■ Windows OS에 따라 믹서가 출력이 되며 스피커 볼륨을 적절하게 조절합니다. (사운드 카드마다 설정이 다를 수 있습니다.)

![](_page_24_Picture_0.jpeg)

### 4. Control Panel

![](_page_24_Picture_2.jpeg)

## | 콘트롤 메뉴

5. 오디오 장치

사운드 및 오디오 장치 등록 정보  옷 ×	· 소리 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
볼륨 소리   오디오   음성   하드웨어	재생 녹음 소리 통신
	설정을 수정할 재생 장치 선택: 
· 기본 장치( <u>D</u> ): Realtek HD Audio output	스피커 SoundMAX Integrated Digital HD Audio 기본 장치
볼륨(⊻) 고급( <u>N</u> )	SPDIF 인터페이스 SoundMAX Integrated Digital HD Audio
소리 녹음 기본 장치( <u>E</u> ): Realtek HD Audio Input ▼ 볼륨( <u>O</u> ) 고급( <u>C</u> )	
MIDI 음악 재생 기본 장치(E): Microsoft GS Wavetable SW Synth ▼ 볼륨( <u>M</u> ) 정보( <u>B</u> )	
☑ 기본 장치만 사용(빈)	- 구성(C) 기본값으로 설정(S) ▼ 속성(P)
<u>확인</u> 취소 적용( <u>A</u> )	확인 취소 적용(A)

■ Windows OS에 따라 오디오 장치가 출력이 되며 설정을 맞춥니다. (사운드 카드마다 설정이 다를 수 있습니다.)

자세한 음성 설정은 Windows OS에 맞춘 음성 설정 가이드 문서를 참고하시기 바랍니다.

시작 페이지

### 1. 콘텐츠 명

![](_page_26_Picture_2.jpeg)

■ 제공하는 4개의 학습 코스 중 해당된 콘텐츠 명을 영문으로 표시합니다.

![](_page_27_Picture_0.jpeg)

![](_page_27_Picture_1.jpeg)

■ 학습할 유닛 제목을 표시합니다.

**시작 페이지** 3. 콘텐츠 가이드

IBT junior T-Client 2,0,1 "How was the picnic?"  Impunior Homework How Was the Picnic?  HEAR AND WRITE WE	
How Was the Picnic?	Objective
Objective 학습한 문장을 듣고 빠르고 정확하게 받아쓸 수 있다.	학습한 문장을 듣고 빠르고 정확하게 받아쓸 수 있다.
Guide 1. 소리를 잘 듣고 알맞은 문장을 타이핑 하세요. 2. 소리는 계속 반복하여 들을 수 있습니다. 3. 대/소문자, 띄어쓰기 등 맞춤법에 주의하세요. 4. 틀린 것은 스스로 확인하여 고쳐보세요.	Guide 1. 소리를 잘 듣고 알맞은 문장을 타이핑 하세요. 2. 소리는 계속 반복하여 들을 수 있습니다. 3. 대/소문자, 띄어쓰기 등 맞춤법에 주의하세요. 4. 틀린 것은 스스로 확인하여 고쳐보세요.

■ 학습 목표와 사용 가이드를 표시합니다.

| 시작 페이지

4. 학습 시작

![](_page_29_Picture_2.jpeg)

#### ■ start 영문을 그리는 애니메이션이 나타나며 클릭을 하면 콘텐츠가 시작합니다.

## Writing 유형 1. 출력 내용 표시

![](_page_30_Figure_1.jpeg)

■ 출력되는 텍스트를 보고 영문으로 타이핑 영역에 입력을 합니다. (원어민 사운드 듣기 영역에는 스피커 애니메이션이 출력됩니다.)

# Writing 유형 2. 다음 내용 표시

![](_page_31_Picture_1.jpeg)

■ 현재의 다음 문장을 표시합니다. (현재가 마지막 문장이거나 원어민 사운드 듣기 콘텐츠에는 표시하지 않습니다.)

## Writing 유형 3. 해당 번호 표시

![](_page_32_Picture_1.jpeg)

■ 전체 문장 중 현재 문장 번호를 표시합니다.(○모양 : 현재 문장 번호 표시, △모양 : 전체 문장 개수 표시)

4. 타이핑 영역

![](_page_33_Picture_2.jpeg)

■ 영문만 입력이 가능하며 입력완료 후 Enter키를 누르면 정답일 경우 다음문장으로 넘어가지만 오답이면 이상부분을 표시합니다.

5. 넘어가기

![](_page_34_Picture_2.jpeg)

■ 해당 문장을 넘겨 다음 문장 학습을 위해 사용합니다. 해당된 문장을 입력하고 Enter키를 눌러야 활성화 됩니다.

## Writing 유형 6. 전체 문장 보기

The second second
1 1 1 1
전체문장
보기
넘어가기 보기

### ■ 유닛의 전체 문장을 보고 흐름을 파악을 위해 마우스로 클릭합니다.

# Writing 유형 6. 전체 문장 보기

![](_page_36_Picture_1.jpeg)

■ 전체 문장이 많을 경우 오른쪽의 스크롤을 내려 볼 수 있으며 전체문장 출력이 되어있으면 타이핑은 불가능합니다.

# Writing 유형 6. 전체 문장 보기

![](_page_37_Picture_1.jpeg)

#### ■ 전체 문장 보기를 멈추고 다시 학습을 진행하려면 X버튼을 클릭합니다.

### ${\rm iBTCLASS}$ Copyright © 2011 iBTCLASS All Right Reserved.

Writing 유형

7. 다시 듣기

■ 원어민 사운드 듣고 쓰기 영역에서 다시 듣기 버튼을 클릭하면 원어민 사운드를 다시 들을 수 있습니다.

![](_page_38_Picture_2.jpeg)

8. 결과 보기

🐝 iBT junior T-Client 2,0,1 👘	"How was the picnic?"	
Junior Homewor	ork How Was the Picnic?	
<mark>С /</mark> ч/±	<b>heck it up now!</b> ・문자, 철자오류, 띄어쓰기, 구두점(쉽표, 마침표, 물음표 등), 기타 오류를 체크해보세요.	
	N/	
	How was the picnic?	
I.	Not so good.	
	What happend?	
-	It rained.	
	I see.	
		200
	수정하기 제출하기	

■ 입력한 내용을 출력하며 잘못 입력한 부분은 붉은 색으로 표시합니다.내용이 많을 경우 스크롤을 내려 문장을 파악합니다.

9. 수정하기

, 기타 오류를 체크해보세요.
수정하기
수정하기 제출하기

■ 입력 내용 중 오답이 있을 경우 수정하기 버튼이 활성화 됩니다. 버튼을 클릭하면 오답 문장으로 이동하게 됩니다.

10. 제출하기

<mark>С</mark> ч/	<b>heck it up now!</b> *Ex, 철자오류, 띄어쓰기, 구두점(쉽표, 마침표, 물	음표 등), 기타 오류를 체크해보세요.
	How was the picnic?	
	Not so good. What happend? It rained.	제출하기
	I see.	
ĺ		
		수정하기 제출하기

#### ■ 버튼을 클릭하면 입력한 내용을 제출하고 완료합니다. 결과 전송 완료 후 목록페이지로 돌아갑니다.

## Speaking 유형 1. 출력 내용 표시

![](_page_42_Picture_1.jpeg)

**iBTCLASS** Copyright © 2011 iBTCLASS All Right Reserved.

Speaking 유형

2. 제한 시간 표시

![](_page_43_Picture_1.jpeg)

![](_page_43_Picture_2.jpeg)

## Speaking 유형 3. 해당 번호 표시

![](_page_44_Picture_1.jpeg)

■ 전체 문장 중 현재 문장 번호를 표시합니다.(○모양 : 현재 문장 번호 표시, △모양 : 전체 문장 개수 표시)

## Speaking 유형 4. 전체 문장 보기

![](_page_45_Picture_1.jpeg)

■ 유닛의 전체 문장을 보고 흐름을 파악을 위해 마우스로 클릭합니다. Writing 유형과 동일하게 출력되지만 녹음 진행이 가능합니다.

## **Speaking 유형** 5. 원어민 음성 듣기

![](_page_46_Picture_1.jpeg)

#### ■ 해당 문장에 스피커 모양을 클릭하면 원어민 사운드가 출력됩니다.

## Speaking 유형 6. 녹음 문장 듣기

![](_page_47_Picture_1.jpeg)

■ 헤드셋 모양 버튼을 클릭하면 사용자가 녹음한 문장을 들어보며 재녹음 여부를 판단할 수 있습니다.

## Speaking 유형

7. 문장 녹음하기

![](_page_48_Picture_2.jpeg)

### ■ 마이크 모양을 클릭하면 해당 문장을 다시 녹음하고 돌아오게 됩니다.

## Speaking 유형 8. 전체 문장 듣기

![](_page_49_Picture_1.jpeg)

### ■ 사용자가 녹음 진행한 사운드를 첫 문장부터 출력합니다.

## **Speaking 유형** 9. 전체 문장 재녹음

🧿 iBT junior T-Client 2,0,1 "How was the picnic?"			- 🗆 ×
Junior Homework How Was the Picnic?			
Check it 해당 문장에 마우스를 올려	<b>신                                    </b>	녹음해 보세요.	
-	How was the picuit		
Ē,	Not so good.	전체문장	
	What happened	재녹음	
	It rained.		
	I see.	NA 1 / 1	
		전체문장 전체문장 제출하기 재녹음	

■ 버튼을 클릭하면 처음부터 다시 진행합니다.

## Speaking 유형

10. 제출하기

🚯 iBT junior T-Client 2,0,1 "How was the picnic?"		
<b>Junior Homework</b> How Was the Picnic?		
<b>Check it</b> 해당 문장에 마우스를 올려	· 비 가 이 이 이 이 이 이 이 이 이 이 이 이 이 이 이 이 이 이	
	How was the picnic?	
	Not so good.	
	What happened?	제출하기
-	It rained. I see.	
		нол 1 / 1
	전체문장 듣기	전체문장 재녹음 제출하기

■ 버튼을 클릭하면 입력한 내용을 제출하고 완료합니다. 결과 전송 완료 후 목록페이지로 돌아갑니다.

![](_page_52_Picture_0.jpeg)

1. 버전 체크

![](_page_52_Figure_2.jpeg)

■ 설치되어있는 버전이 새로운 버전보다 다를 경우 플레이어를 실행했을 때 메시지로 표시합니다.

2. 업데이트 실행

![](_page_53_Figure_2.jpeg)

■ 업데이트 실행을 위하여 예(Y) 버튼을 클릭합니다.

![](_page_54_Picture_0.jpeg)

3. 업데이트 진행

### ■ 업데이트를 진행합니다. 잠시 기다려 주시기 바랍니다.

![](_page_54_Picture_2.jpeg)

### 4. 재설치 진행

![](_page_55_Picture_2.jpeg)

![](_page_55_Picture_3.jpeg)

![](_page_55_Picture_4.jpeg)

### ■ 번호 순서대로 클릭하며 순서대로 진행하여 완료합니다.

\_ 🗆 X

취소

5. 업데이트 취소

![](_page_56_Figure_2.jpeg)

■ 업데이트를 원하지 않는 경우 아니오(N) 버튼을 클릭합니다.

또한 업데이트 진행을 안 할 경우 플레이어 구동할 때 마다 업데이트 필요 메시지가 계속 출력됩니다.

그러나 출력된 메시지와 같이 학습 진행 또는 결과 전송 등의 문제가 발생 될 수 있으니 반드시 업데이트를 진행하시기 바랍니다.

■ 업데이트 취소 메시지가 나타나며 확인 버튼을 클릭하면 업데이트 없이 진행합니다.

![](_page_57_Picture_4.jpeg)

### 업데이트

6. 취소 확인

1. 들어가기(시작 페이지)

![](_page_58_Picture_2.jpeg)

■ Speaking 유형 시작페이지에 있는 Hardware Test 버튼을 클릭합니다.

2. 들어가기(결과 페이지)

🚯 iBT junior T-Client 2,0,0		_ 🗆 ×
Bjunior Homework	k Review	
<b>ਟ ਮ</b> ਜਾਂ ਦ	eck it up now! 로장에 마우스를 올려 녹음된 내용을 다시 듣거나, 다시 녹음해 보세요.	1
	How was the picnic?	
	Hardware Test 하기	
=	It was the first day of school! Cookie, I have to go!	
	· 녹음이 정상적으로 되지 않았나S Hardware Test 하기 페이지 1 / 2	
	전체문장 듣기 전체문장 제녹음 제출하기	]

■ 녹음 진행 완료 후 녹음이 적절하지 않은 경우 Hardware Test하기 버튼을 클릭합니다.

3. 취소하기

![](_page_60_Picture_2.jpeg)

### ■ 마이크 테스트를 원하지 않을 경우 취소 버튼을 클릭합니다.

4. 녹음하기

![](_page_61_Picture_2.jpeg)

## ■ 녹음 진행을 위해 화면의 마이크 버튼을 클릭합니다.

5. 녹음 진행

![](_page_62_Picture_2.jpeg)

■ 제시되어있는 문장을 읽으며 테스트를 진행합니다. 5초의 녹음 시간 동안 붉은 바가 왼쪽에서 오른쪽으로 이동합니다.

6. 녹음 재생

![](_page_63_Picture_2.jpeg)

### ■ 완료 후 녹음 사운드가 재생되며 출력 애니메이션이 나타납니다.

7. 도움말 보기

![](_page_64_Picture_2.jpeg)

■ 녹음이 정상적으로 되지 않을 경우 도움말 버튼을 클릭하여 자세한 마이크 설정을 볼 수 있으며 녹음 준비 상태로 돌아갑니다.

8. 종료하기

![](_page_65_Picture_2.jpeg)

### ■ 마이크 테스트를 종료할 경우 마침 버튼을 클릭하고 학습을 진행합니다.